СПРАВКА О НАЛИЧИИ ЭЛЕКТРОННЫХ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ И ИНФОРМАЦИОННЫХ РЕСУРСОВ

№	Наименование печатных и электронных образовательных и
п/п	информационных ресурсов
1.	Электронные учебные издания (включая учебники и учебные пособия):
	Единое электронное двухэкранное панельное устройство Pocket eDGe c
	встроенными электронными учебными мультимедийными изданиями:
	Захарова О.А. «Учимся записывать числа»
	Рукавишников И.С. «Друзья Кронтика учатся читать»
	Чуракова Н.А. «Альбом-раскраска»
	Малаховская О.В. «Кронтик учится слушать и рассуждать»
	Раджувейт Т.Г. «Учимся писать буквы»
	Захарова О.А. «Кронтик учится рисовать фигуры»
	Чуракова Н.А. «Кронтик учится считать»
	Рукавишников И.С. «Кронтик осваивает звуки»
	Чуракова Н.А. «Кронтик в музее. История с волшебной палочкой»
	Чуракова Н.А. «Кронтик в музее. Как там внутри картин»
	Рукавишников И.С. «Приключения Кронтика. В ожидании чудес»
2.	Программно-дидактический комплекс "Логомер 2":
	90 интерактивных игр (звукопроизношение, фонематическое восприятие,
	лексико-грамматические категории, общее развитие)
3.	АЛМА Дошкольное образование. 10 интерактивных игр и программ на
	тему финансовой грамотности для дошкольников.
4.	АЛМА Дошкольное образование. Уникальное программное обеспечение
	для ДОУ, включающее более 80 обучающих игр и 110 тестов,
	направленных на развитие памяти, внимания, логики, изучение счета и
	английского языка, а также приложения рисования, раскраски, шахматы и
	шашки